Tipps zur Serie 5:
Antyabe 5.1:
- Axione duchdenken und überprüfen - Eigenschaften von Erzeugendersystemen und Basen betrachten (Theorie 4)
Antgabe S.Z: -Betrachtet die Notizen der 1. Übungsstunde für die verschiedenn Eigenschaffen der Iin. Unabhängigkeit & des Erzengendersystems/der Basis.
Antgabe 5.3: - Eigenschaften von linearer (Un-) Abhängiglæit repetieren und überprüfen (Theorie 4)
Antgabe 5.1: - Eigenschaften des Kerns und dur Berechnung des Kerns repetieren (Theorie 5)

Antgabe 5.5: - Erinert euch zwinde, dass man für lineare Unabhängigheit zeigen muss, dass afn + 6 fz + c fz = 0 dans und nu dans, mens a=b=c=0 (triviale Lsg). (= bezeichnet gleich für alle niglichen Funktions-- Sucht 3 passende x, für welche ihr einfach a=0, b=0 bzw. c=0 finder könnt. Findet ihr soldre x, so habt it die Aussage bereits beniesen (da es ja Vx eine richttiviale Lösung geben misste). Antgabe 5.6: - Spallerraum von A (=> Bild(A) - Dimensioner von Kern (A) & Bild (A) betrachten und Rindeschlüsse auf die Dimension der Matrix - Anschlæssend Bedingungen für die fehlenden Veletoren antstellen und lösen mo es gilst melvere mögliche Lösunger

Antgabe 5.7:
a) Gaussen und ans dem Endschema rans-
lesen, welche urspringlichen Velctoren linear
unabhängig sind. Ans diesen dann einfach
genny fir eine Basis answählen.
b) Sanbere Fallunterscheidung duch führen
- Die Dimension des UVR ist die Anzahl
Vehtoren, welche im UVR eine Basis
bilder = # lin. unaloh. Veletoren
Antgabe 5.8°
- Es gibt nelvere Möglichheiten un zu
reiger, dass eine gegebene Menge Velutoren
(Hier die Legendre-Polynome) eine Basis
bilder:
1) Man stellt die Standardbasis im gegelseren
Rann als Linearlionbination der en
beneiserden Basis dar -> dann ist es
trivialemeise eine Basis.
2) Man überprüft, ob die Koordinatervektoren
·
der en inberprifenden Basis, in de
Standardbasis ansgedinitet, linear
unabhängig sind - p falls ja, so ist es eben falls
eine Basis.

	u. U. schwerer als 2).	sein, ist jedoch	dentlich
Antgabe 5.			
- Repetition	Ken & Bild	(Theorie 5)	mit ähnlichem
Beispiel.			